

<b>Altersempfehlung</b>	ab 4 Jahren
<b>Anzahl Spielteilnehmer</b>	2 bis 6
<b>Förderbereiche</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprache</li><li>• Allgemein- und Umweltwissen</li><li>• logisches Denken</li></ul>
<b>benötigte Materialien</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• keine</li><li>• es eignet sich z.B. beim Spaziergang, im Auto, im Wartezimmer beim Arzt oder auch beim abendlichen Kuscheln im Bett</li></ul>
<b>Anleitung</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ein Kind denkt sich ein Tier aus und versucht es zu beschreiben (Aussehen, Lebensraum, Nahrung, Fortbewegung, Besonderheiten...). Die anderen Mitspieler müssen es erraten. Wer es als erstes errät, darf sich dann ein Tier ausdenken.</li><li>• Beispiel 1: Ich bin ein Tier, das ist groß und hat 4 Beine. Es lebt auf dem Bauernhof, frisst gern Gras und gibt Milch.</li><li>• Beispiel 2: Ich bin ein Tier, das hat 2 Beine und kann fliegen. Es frisst gern Frösche und hat weiße und schwarze Federn. Im Winter fliegt es in den Süden, wo es warm ist.</li><li>• Beispiel 3: Ich bin ein Tier, das sieht man oft im Zoo. Es hat Fell, meist braun. Es kann sehr gut klettern und frisst gern rohes Obst und Gemüse, z.B. Bananen.</li></ul>

